

Modulnummer	Modulname	Verantwortlicher Dozent
INF-D-220	RoboLab und Programmierung von Strategiespielen	Prof. Dr. Hermann Härtig Hermann.Haertig@tu-dresden.de
Inhalte und Qualifikationsziele	Die Studierenden besitzen einen ersten Kenntnisstand zu Fragestellungen der Informatik, praktische Fähigkeiten der Programmierung und der Programmentwicklung, Erfahrungen in Teamarbeit und Projektbearbeitung sowie Fähigkeiten in Vortrags- und Präsentationstechniken.	
Lehr- und Lernformen	Das Modul umfasst Praktika im Umfang von insgesamt 5 SWS und das Selbststudium.	
Voraussetzungen für die Teilnahme	Es werden Kenntnisse in Mathematik, Physik und Informatik auf Abiturniveau erwartet.	
Verwendbarkeit	Das Modul ist ein Pflichtmodul im Diplomstudiengang Informatik. Es schafft die Voraussetzungen für die Module INF-D-240, INF-D-270, INF-D-340, INF-D-430 und INF-B-380.	
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	Die Leistungspunkte werden erworben, wenn die Modulprüfung bestanden ist. Die Modulprüfung besteht aus einer unbenoteten Projektarbeit im Umfang von 1 Woche und einer benoteten Projektarbeit im Umfang von 2 Wochen.	
Leistungspunkte und Noten	Durch das Modul können 4 Leistungspunkte erworben werden. Die Modulnote ergibt sich unter Berücksichtigung von §12 Absatz 1 Satz 5 PO aus dem ungewichteten Durchschnitt der einzelnen Prüfungsleistungen.	
Häufigkeit des Moduls	Das Modul wird jedes Studienjahr im Wintersemester angeboten.	
Arbeitsaufwand	Der Arbeitsaufwand beträgt insgesamt 120 Stunden.	
Dauer des Moduls	Das Modul umfasst 1 Semester.	